

Das große  
Abrafaxe-  
Hanse-Spiel



Spielregeln  
siehe Rückseite



Stockholm

Visby

Rostock

Lübeck

Danzig

Stettin

Naugard

Reval

Malmö

Koburn  
ham



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21
- 22
- 23
- 24
- 25
- 26
- 27
- 28
- 29
- 30
- 31
- 32
- 33
- 34
- 35
- 36
- 37
- 38
- 39
- 40
- 41
- 42
- 43
- 44
- 45
- 46
- 47
- 48
- 49
- 50
- 51
- 52
- 53
- 54
- 55
- 56
- 57
- 58
- 59
- 60
- 61
- 62
- 63
- 64
- 65
- 66
- 67
- 68
- 69
- 70
- 71
- 72
- 73
- 74
- 75
- 76
- 77
- 78
- 79
- 80
- 81
- 82
- 83
- 84
- 85
- 86
- 87
- 88
- 89
- 90

Auftrag von Hinricus Luneborg:

Eil schnell zur 8!

Günstige Winde! Auf zur 22!

Schiffbruch! Zur Reparatur  
zurück zur 19!

Du verkaufst alle Fässer mit  
Salzhering in Reval. Auf zur 34!

Überfall von Wegel und Agerer!  
Rein bis zur 46!

Hinterhalt des Hauptmanns!  
Einmal aussetzen!

Totale Flaute! Einmal  
aussetzen!

Widrige Winde! Zurück  
zur 74!

Du folgst den Fischschwärmen!

Auf zur 11!

Die Hansefahrt von Gotland  
verzögert sich. Einmal aussetzen!

Du musst dich zwischen See-  
und Landweg entscheiden!

Du wartest auf deine Reise-  
gefährten. Einmal aussetzen!

Du hast deinen Rosmarinextrakt  
verloren. Suche ihn auf der 51!

Du hast Glück! Ein Schiff  
legt ab und nimmt dich mit zur 67!

Du versteckst dich in den  
Heringsfässern und kommst zur 78!

Am Ziel! Gewonnen!